



2022 年銀髮樂活與代間學習實務專題競賽

初賽結果

一、初賽審查結果

入選決賽隊伍	專題名稱
1	SMARC 運動訓練介入對失智症據點長者肌肉適能與認知功能之影響
2	桌遊的設計與應用在防跌的健康促進活動
3	繪本共讀對樂齡長者心理健康促進之探索性研究－以《等了一百年的獅子》、《小山羌與小樹葉》為例
4	我開瓶，擰省力
5	多面向團體運動課程對失智社區據點長者體適能表現的影響
6	社區型智慧行動健康服務之導入研究
7	幼老共園的建構與規劃之初探：以美格新都幼兒園新建案
8	3D 虛擬實境遊戲應用青銀互動設計以(公孫兵團)為例
9	《疑居疑家》－高齡居家安全桌遊設計
10	臺灣推動幼老共園之初探：以試辦幼老共園一日體驗營之幼兒園為例
11	冬、春季節氣養生法－穴道按摩、泡腳、泡茶成效探討之研究
12	關懷老人 3D 動畫(思念古厝的母親)創作論述

二、決賽程序與注意事項

- (一) 初審成績前 12 名之隊伍，請依專題報告書之內容以口頭方式發表並進行評審。決賽將於 2022 年 5 月 13 日(五)13:30~15:30，在「朝陽科技大學管理大樓美智廳」舉辦，決賽結果將於決賽當日宣布並進行頒獎。
- (二) 入圍決賽的同學請準備 10 分鐘的簡報，並請於 5 月 10 日(二)前將簡報檔傳送至本競賽專用信箱：96scsm100gaimbest@gmail.com
- (三) 考量台灣目前之新冠肺炎疫情嚴峻，非本校(非朝陽科技大學)之入選決賽的隊伍，5 月 13 日的決賽發表得以錄製影片來進行發表，請於 5 月 10 日(二)前將簡報檔傳送至本競賽專用信箱。
- (四) 決賽評審標準包括：主題意義 30%、內容完整性 30%、創新表現 20%、流暢性 20%。